

**EUROKOODEKS 3: TERASKONSTRUKTSIOONIDE
PROJEKTEERIMINE**

Osa 4-3: Torujuhtmed

Eesti standardi rahvuslik lisa

Eurocode 3: Design of steel structures

Part 4-3: Pipelines

Estonian National Annex

EESTI STANDARDI EESSÕNA

Käesolev Eesti standard:

- on Euroopa standardi EN 1993-4-3:2007 “Eurocode 3 - Design of steel structures - Part 4-3: Pipelines” Eesti rahvuslik lisa, mis sisaldab rahvuslikult määratud parameetreid (NDP) ja protseduure, mida tuleb kasutada koos standardiga EN 1993-4-3 nende konstruktsioonide projekteerimisel, mida püstitatakse Eestis,
- on kinnitatud Eesti Standardikeskuse 23.03.2010 käskkirjaga nr 43,
- jõustub sellekohase teate avaldamisel EVS Teataja 2010. aasta aprillikuu numbris.

Standardi rahvusliku lisa koostas Valdek Kulbach. Käesoleva standardi on heaks kiitnud tehniline komitee EVS/TK 13 “Ehituskonstruktsioonide projekteerimine”.

Standardi tõlke koostamisettepaneku esitas EVS/TK 13, standardi tõlkimist ja rahvusliku lisa koostamist korraldas Eesti Standardikeskus ning rahastas Majandus- ja Kommunikatsiooniministeerium.

ICS 23.040.01 Torustike osad ja torustikud üldiselt, 91.010.30 Tehnilised aspektid, 91.080.10 Metallkonstruktsioonid
Võttesõnad: Eurokoodeks, projekteerimine, ehitus, teraskonstruktsioonid
Hinnagrupp D

Standardite reprodutseerimis- ja levitamiseõigus kuulub Eesti Standardikeskusele

Andmete paljundamine, taastekitamine, kopeerimine, salvestamine elektroonsesse süsteemi või edastamine ükskõik millises vormis või millisel teel ilma Eesti Standardikeskuse poolt antud kirjaliku loata on keelatud.

Kui Teil on küsimusi standardite autorikaitse kohta, palun võtke ühendust Eesti Standardikeskusega:
Aru 10, 10317 Tallinn, Eesti; www.evs.ee; telefon: 605 5050; e-post: info@evs.ee

SISUKORD

NA.2.3	Töökindluse eristamine.....	4
NA.3.2	Torujuhtmeteraste mehaanilised parameetrid.....	4
NA.3.3	Keevisliidete mehaanilised parameetrid	5
NA.3.4	Toru- ja keevismaterjali sitkusnõuded.....	5
NA.4.2	Koormuste osavarutegurid.....	6
NA.5.1.1	Lihtsustatud arvutusmeetod projekteerimiseks piirseisundite järgi.....	6
NA.5.2.3	PS3: Deformatsioon.....	8
NA.5.2.4	PS4: Väsimus.....	8